|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** |  | | |
| **Sección** |  | **Fecha** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Categoría** | **%**  **logro** | **Descripción** |
| Excelente Dominio (ED) | 100% | Dominio esperado para el indicador, se considera como el punto óptimo para cualificar como competente. |
| Alto dominio (AD) | 80% | Se observan pequeñas dificultades o errores para el completo dominio del indicador. |
| Dominio Aceptable (DA) | 60% | Suficiencia de logro en el dominio del indicador, se considera como el mínimo  aceptable para cualificar como competente. |
| Dominio en Proceso (DP) | 30% | Se observan varias dificultades o errores para el dominio del indicador. |
| Dominio por conseguir (DC) | 0% | Se observan un escaso, nulo o incorrecto dominio del indicador. |

1. PAUTA DE EVALUACIÓN (Escala de valorización)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Indicadores de logro** | **NIVELES Y PORCENTAJE DE LOGRO** | | | | |
| **ED**  **100%** | **AD**  **80%** | **DA**  **60%** | **DP**  **30%** | **DC**  **0%** |
| **3**  **pts** | **2.4**  **pts** | **1.8**  **pts** | **0.9**  **pts** | **0 pts** |
| **I. Crear la estructura funcional y visual de una página web, de acuerdo a los requerimientos de un cliente.** | | | | | |
| 1. Crea contenido web incorporando estructura y etiquetado de la  versión actual de HTML. |  |  | x |  |  |
| 2. Incorpora elementos de estilo en el sitio web usando versión actual  de CSS. | x |  |  |  |  |
| 3. Integra elementos de plantillas pre creadas para el desarrollo de páginas web simples, usando tecnologías como FlexBox, Bootstrap o la que se estime conveniente para mejorar la experiencia del  usuario. |  | x |  |  |  |
| 4. Analiza un problema y propone una solución mediante la creación de mockups y wareframe aplicando los conceptos de UI y UX para  mejorar la experiencia del usuario |  |  |  |  | x |
| **II. Usar herramientas de trabajo colaborativo para el desarrollo de aplicaciones en equipos de trabajo.** | | | | | |
| 5. Genera un repositorio para el trabajo colaborativo con su equipo en un mismo proyecto | x |  |  |  |  |
| 6. Aplica las operaciones en el repositorio durante el desarrollo de su aplicación. |  |  |  | x |  |
| **III. Desarrollar creatividad y pensamiento de diseño para el desarrollo de las interfaces gráficas coherentes y de**  **fácil uso.** | | | | | |
| 7. Discierne entre elementos que facilitan o dificultan la experiencia de usuario y entiende las consecuencias en que afectan en la  funcionalidad del producto. |  | x |  |  |  |
| 8. Es capaz de proponer soluciones para mejorar el diseño de la  aplicación web revisada. | x |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IV. Desarrollar trabajo en equipo para cumplir con una meta en común en conjunto con sus pares.** | | | | | |
| 9. Desarrolla aplicación web móvil en conjunto con sus pares sobre un  mismo repositorio. |  |  | x |  |  |
| 10. Es capaz de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta  seleccionada. |  |  | x |  |  |
| **V. Demostrar rigurosidad durante el desarrollo del problema planteado.** | | | | | |
| 11. Manifiesta perseverancia durante el desarrollo del problema  planteado. |  | x |  |  |  |
| 12. Sigue los pasos establecidos para alcanzar el correcto  funcionamiento de la aplicación. |  | x |  |  |  |
| **Identificar etiquetas y estilos de la aplicación web, para la generación de la interfaz de usuario** | | | | | |
| 13. Reconoce las etiquetas adecuadas y los elementos de estilo para la generación de una interfaz de fácil uso. | x |  |  |  |  |
| **Reconocer herramientas de trabajo colaborativo para el desarrollo de aplicaciones en equipos de trabajo.** | | | | | |
| 14. Identifica un repositorio GIT para el trabajo colaborativo con  su equipo en un mismo proyecto |  |  |  | x |  |
| 15. Distingue los comandos básicos de GIT durante el desarrollo  de su aplicación |  |  |  | x |  |
| **PUNTAJE OBTENIDO** | 32.4 | | | | |
| **PUNTAJE TOTAL** | **45 puntos** | | | | |
| **Nota** | **4.9** | | | | |



|  |
| --- |
| **Retroalimentación** |
| **Observaciones principales, las personas que hicieron commit, siendo mayormente hechas por el usuario “Humber-G” e inicial y solo uno por “TomS-Alonso”.**  **Por parte de la estructura HTML 5, son algunas etiquetas que realmente disciernen que esta usando la versión actual, que es doctype, section, header, nav. Nada más.**  **En general el diseño es bastante bonito, amigable y es casi 100% solido en diferentes dispositivos. Pero en la parte del contenido principal, solo la de play station se visualiza bien, y el resto tienen el mismo problema:**    **La nota, se ve muy impactado, por los elementos HTML y sobre todo el trabajo colaborativo mostrado en el GitHub.** |